



# Sous l'Etendard de la Bête

## Chapitre 1 : Chronologie de l'Age de la Bête

Par Thomas Laversin



Cette chronologie cite les dates les plus importantes qui ont conduit les granbretons à devenir maîtres absolus de l'Europe. Ce nouvel âge sombre de l'humanité marque la fin du Tragique Millénaire pour annoncer le début de **l'Age de la Bête**.

Certains événements restent dans l'ombre, volontairement, car peu de personnes connaissent réellement les tenants et les aboutissants de ce nouveau monde...

### L'Aube de l'Age de la Bête

#### 10 avril 5299

Alors que Méliadus complotait avec Flana pour renverser Huon, il est interrompu par Taragorm accompagné d'un de ses lieutenants, Archabeld. Ils discuteront toute la nuit.

#### 11 avril 5299

Méliadus, sur les conseils de Taragorm, met en place une fausse rébellion pour tromper Hawkmoon et les Kamargais. Le Roi-Empereur Huon, bien que réticent au début, souscrit à ce plan.

#### 13 avril 5299

Méliadus « assiege » le palais impérial. Huon et Méliadus rappellent leurs troupes respectives à Londra pour se livrer à un simulacre de bataille.

A minuit, le pendule fantôme de Taragorm ramène la Kamarg dans le monde réel.

#### 14 avril 5299

Les héros de Kamarg se préparent à partir pour Londra, brandissant le Bâton Runique comme étendard.

#### 17 avril 5299

Les granbretons sont en place. Lorsque les Gardians de Kamarg arrivent à Londra, le piège se referme sur eux : le Comte Airain et Yisselda sont capturés, Noblegent et Orland Fank sont tués.

Ni la Légion de l'Aurore, ni le Bâton Runique dont les pouvoirs sont inopérants ne peuvent changer une issue inéluctable... Alors que Hawkmoon défait le Baron Méliadus en combat singulier, son âme est dévorée par le Joyau Noir, l'empêchant de porter le coup de grâce.

Seuls Oladahn et D'Averc parviennent miraculeusement à s'enfuir, emportant avec eux l'Epée de l'Aurore.

**Le Bâton Runique est aux mains des Granbretons.**

## La Fin de la conquête de l'Europe

La défaite des Kamargais brise toute espoir de pouvoir libérer les pays conquis d'Europe. Les granbretons, maîtres absolus, fêtent cete victoire par une semaine de débauche où ils laissent libre court à leurs pulsions démentes. Ces festivités resteront gravées dans la mémoire des peuples conquis...

### Du 1<sup>er</sup> mai au 15 mai 5299

Le Baron Méliadus, à l'occasion de ses noces avec Yisselda Airain, proclame « *les noces de sang de Kamarg* ». Toute la population de Kamarg est massacrée durant ses deux semaines, hommes, femmes, enfants, vieillards. Ce massacre est l'une des plus belles réussite artistique selon le sens granbreton du terme, un chef d'œuvre (dixit Jerek Nankenseen), conjugant ingéniosité, perversité et sauvagerie.

Selon la légende, les marais de Kamarg ont acquis leur couleur rouge durant ces deux semaines de démence. Plus personne ne vivra jamais en Kamarg par la suite.

### 12 septembre 5299

Naissance de Manfred, fils de Hawkmoon et de Yisselda. L'enfant est arraché à sa mère, et rejoint les souterrains de la Sororité.

### 23 septembre 5299

Le corps de Hawkmoon, maintenu en vie artificiellement par l'ordre du Serpent, est conduit dans une machine reliée au trône impérial, conçue par Taragorm, Kalan et Archabeld. L'impensable se produit : l'esprit millénaire et dément du Roi-Empereur Huon investit la coquille vide qu'est le corps du duc Dorian Hawkmoon. Pour la première fois depuis deux mille ans, Huon respire ! Le Joyau Noir est ôté de son crâne par Kalan.

### 1<sup>er</sup> octobre 5299

Création de l'ordre de la Chimère sous le commandement d'Archabeld, et avec l'appui de Taragorm. Archabeld obtient le titre de « Premier conseiller impérial ».

### 17 avril 5300

A la date anniversaire de la défaite des Kamargais, Huon rentre d'un long voyage à travers l'Europe nouvellement conquise, mise à bas. Il convoque ses meilleurs généraux et leur offre des pays entiers : la Germanie à Méliadus, la Scandie à Mygel Holst, Parye à Taragorm, Adaz Promp devient le régent d'España, etc.

Le Roi-Empereur se clame Maître de l'Europe, mais son ambition se tourne désormais vers l'Amarekh...

### 28 janvier 5301

Le Marquis de Pecht assassine Shariskhan. Capturé par les granbretons, il est amené à Londra où il est interrogé par Huon lui-même. A la surprise de tout le monde, le Vieux Royaume et quelques autres duchés de France sont offerts au Marquis de Pesht après cette entrevue. Il devient en outre le nouveau grand connétable de l'ordre du Vautour.

## L'Age de la Bête

Qui a sincèrement cru qu'Huon aurait limité ses ambitions à l'Europe ? Personne. Il lui a fallu seulement du temps pour stabiliser sa mainmise sur sa nouvelle Europe, le temps de se fabriquer une nouvelle machine de guerre, une nouvelle armée dévouée...

### **19 juin 5301**

Saka Gerden, le Grand Connétable du Taureau, est tué lors d'une bataille contre une compagnie de mercenaires dirigée par Huillam D'Averc. Malgré les recherches, D'Averc et ses troupes rebelles restent introuvables. Premier acte d'une guerilla qui dure encore et qui inspire encore les désirs de rébellion...

### **16 novembre 5302**

Les Chevaliers Génétiques sont assimilés dans la nouvelle organisation de l'Europe après que son grand maître renie le Sincère Repentir. Les opposants sont éliminés après une purge. L'ordre de la Croix Génétique est créé, réservé aux non-granbretons.

### **8 février 5303**

Trahison de l'ordre du Lion. Une armée du Lion tente de tuer Huon lors d'un voyage en Europe. Il est sauvé in-extremis par l'intervention de l'ordre du Loup et de l'ordre de la Chimère et de l'étrangeté de sa parascience.

### **3 février 5305**

L'ordre du Dieu est absorbé par l'ordre de la Chimère.

### **28 décembre 5305**

Création de l'ordre mercenaire de l'Epervier.

### **25 octobre 5306**

Bataille rangée entre l'ordre de la Chèvre et celui de la Mouche, les bêtes s'ennuient et commencent à s'entredéchirer.

## La Campagne d'Amarekh

### **16 mai 5308**

Début de la campagne d'Amarekh et début de la grande conscription en Europe.

### **12 janvier 5313**

Fin de la campagne d'Amarekh. En 5 ans, l'Amarekh est vaincue et tombe entre les griffes du Ténébreux Empire. Huon lui-même a mené le début de la campagne avant de passer la main à l'Archiduc Fross pour les 3 dernières années de campagne. L'archiduc devient gouverneur d'Amarekh.

## La Campagne d'Asiacommunista

### **8 août 5315**

Début de la campagne d'Asiacommunista, menée par Huon et Méliadus.

### **11 novembre 5315**

Manfred Hawkmoon est accepté dans l'ordre de la Mante. Pendant la cérémonie d'intronisation dans son nouvel ordre, on lui greffe le Joyau Noir de son père.

### **5316-5321**

La campagne d'Asiacommunista s'enlise. Après quelques victoires granbretonnes faciles, les Asiacaommunistans réalisent le danger représenté par les granbretons, et engagent toutes leurs armées dans les batailles, ainsi que tout leur savoir et toute leur technologie.

### **16 mai 5321**

L'Asiacommunista est vaincue après une lutte âpre et ardue. C'est la science de Taragorm et de Kalan, ainsi que l'appui de l'ordre de la Chimère qui fait preuve d'une effroyable efficacité grâce à l'usage de techniques parascientifiques, qui permettent de remporter la victoire.

## **La fin des guerres bestiales ?**

### **25 mars 5322**

Le Roi-Empereur Huon, maître des terres australes et orientales, déclare que d'autres mondes sont à sa portée grâce aux pyramides de fer, créées par les efforts des Serpents et des Chimères. Les guerres n'auront pas de fin, les demi-dieux bestiaux de ce monde deviendront les dieux d'autres mondes : c'est inscrit dans les runes gravées sur Bâton Runique !

*A partir de 5326 : De nos jours...*

